



Hallo schaak- en damleden

Afgelopen maandag 8 januari 2007 speelde ons damviertal een prima wedstrijd tegen een sterk team van de Schuivers. Het werd een zwaarbevochten 5-3 overwinning voor onze dammers. Op dezelfde avond werden de eerste partijen voor de voorjaarscompetitie schaken gespeeld. Ook voor de interne damcompetitie werden twee partijen gespeeld, zodat ons clublokaal gezellig vol zat. Verder in deze nieuwsbrief het schaak- en damprogramma voor de komende twee weken, natuurlijk weer een schaakprobleem en onze rubriek "Schaken met vuistregels", waarin handige tips over pionnen staan.

Damviertal HSDV verslaat sterk team van de Schuivers

Op maandag 8 januari 2007 speelde het damviertal van de Heldense Schaak- en Damvereniging zijn eerste wedstrijd in de finalegroep B van de PNDB. De tegenstander was het viertal van de Schuivers uit Bakel, die een verrassend sterke samenstelling kende.

Toch werd met goede moed aan deze zware strijd begonnen. Als eerste uitslag kwam echter na een onoplettendheid een nederlaag op bord 1 voor Ton Noyens. Hierna wist Albert Janssen op bord 4 niet verder te komen dan een remise. Jo Peeters had echter op bord 3 een damcombinatie genomen, welke door hem bekwaam werd uitgespeeld, zodat deze partij uiteindelijk door hem werd gewonnen en zodoende de stand weer in evenwicht was.

Alles ging toen af van de partij op bord 2, waar Nico Grubben weliswaar een voorsprong had verkregen, maar nog zorgvuldig moest manouvreren om ook hier de winst veilig te stellen. Uiteindelijk werd via een overmachtsituatie ook deze partij een overwinning voor ons team.

De persoonlijke uitslagen waren dus:

1. Ton Noyens - Wim Vloet	0 - 2
2. Nico Grubben - Walter Beekmans	2 - 0
3. Jo Peeters - Mies van Berlo	2 - 0
4. Albert Janssen - Sjaak van de Wijdeven	1 - 1
HSDV - De Schuivers	5 - 3

De volgende wedstrijd is op maandag 22 januari 2007, wanneer een viertal van Heymans Excelsior op bezoek komt.
Jongens veel succes



Het damviertal van de HSDV staat nog met 3-1 achter, maar Nico Grubben en Jo Peeters hebben de winst vrijwel zeker binnen.

Programma schaken en dammen intern (door wedstrijdlerder Lei Janssen)

Het programma zoals ik had samengesteld voor de maandag 8-1-2007 is geheel gespeeld zoals bedoeld.

Een wedstrijd werd niet gespeeld, Eddy Thewis heeft met deze spelers gesproken en hierover zijn mening gegeven

Bij deze manier van planning is een afmelding (lieft zo vroeg mogelijk) NOODZAKELIJK.

De uitslagen van deze avond waren dus:

SCHAKEN

Groep 1

Wim Oosthuizen - Wiel Versteegen ½-½

Marcel Schuman - Hans Leenders ½-½

Groep 2

Guus Jagers - Gerard Eggebeen ½-½

Jan Verbruggen - Carsten Daniëls 1 - 0

Jac Janssen - Luc Janssen 1 - 0

DAMMEN:

Piet Pouwels - Lei Janssen 0 - 2

als extra is nog gespeeld:

Eddy Thewis - Lei Janssen 0 - 2

Het programma voor de maandag 15-01-2007 is nu als volgt:

SCHAKEN GROEP A

Piet Pouwels - Hans Pirée

Hans Leenders - Johan Zonneveld

Urbain Diarra - Marcel Schuman

Wiel Versteegen - Yero Derikx

Wim Oosthuizen (voorlopig vrij)

Eddy Thewis is op 15-01-2007 verhinderd

SCHAKEN GROEP B:

Nico Grubben - Luc Janssen

Jac Janssen - Lei Janssen

Carsten Daniels - Gerard Eggebeen

Guus Jagers - Jan Verbruggen

Op **maandag 22-01-2007** is er weer een dambondswedstrijd. Hiervoor zijn de volgende dammers aan de beurt:

Nico - Jo - Ton en Gerrit (of Albert)

Het schaakprogramma op deze avond is dan:

Groep A:

Johan Zonneveld - Hans Pirée

Hans Leenders - Wim Oosthuizen

Marcel Schuman - Wiel Versteegen

Piet Pouwels - Eddy Thewis

Urbain Diarra - Yero Derikx

Groep B

Gerard Eggebeen - Jan Verbruggen

Jac Janssen - Guus Jagers

Luc Janssen - Carsten Daniëls

Dammen:

Lei Janssen - Albert Janssen

Svp: indien niet aanwezig kunnen zijn, bij mij afmelden, kan ik nog een andere wedstrijd plannen (lieft per e-mail): hsdv-helden@planet.nl

Dan kan het voorjaarprogramma zo soepel mogelijk verlopen.
Graag jullie medewerking.

Lei Janssen, wedstrijdleader

Nieuwe competitieronde voorjaar 2007 schaken korte verslagen

Afgelopen maandag 8 januari 2007 werden de eerste partijen gespeeld van de nieuwe voorjaarscompetitie. In groep 1 speelden Wim Oosthuizen en Wiel Versteegen remise tegen elkaar. Het toren-loper eindspel dat op het bord overbleef was voor beiden niet meer te winnen. Marcel Schuman en Hans Leenders kwamen na 2,5 uur spelen ook remise overeen, hoewel Hans eerst een pion voor kwam te staan, wist Marcel deze weer terug te winnen. Het werd een toren-paard eindspel en ook hier zagen beide spelers geen weg meer naar de winst.

In groep 2 werden drie partijen gespeeld. Jan Verbruggen liet Carsten Daniëls kansloos. Na een fout in de opening maakte Jan de partij snel uit en werd Carsten mat gezet. Ook Guus Jagers had een moeizame opening tegen Gerard Eggebeen, maar kwam er toch nog goed uit met slechts één pion achterstand. Daarna wist Guus een loper van Gerard vast te zetten en won materiaal terug, maar dat was niet voldoende voor winst, zodat beide spelers het punt deelden. Jac Janssen en Luc Janssen speelden een wilde partij tegen elkaar. Luc kwam uiteindelijk in de problemen en verloor zijn dame tegen een toren. Hierna was de partij snel afgelopen en haalde Jac zijn eerste overwinning binnen.

Schaakprobleem: mat in 3



Ons nieuwe schaakprobleem is weer een mat in 3. In deze nogal theoretisch uitziende stelling zal de zwarte koning bij de goede zetten van wit niet kunnen ontsnappen.
De oplossing van ons vorige probleem: Ta5-d5, Ke4-f4, 2. Ke2-d3, Kf4-f3, 3. Kd5-f5 mat.

Schaken met vuistregels

Pionnen:

"Pawn moves must be carefully thought out, for they can never be retracted".

Het is moeilijk een partij te winnen zonder pionnen op te spelen.

Pionnen moeten economisch worden ingezet, het liefst in een gesloten falanx (Philidor).

Een van de belangrijkste functies van pionnen is velden te bestrijken zodat deze niet bezet kunnen worden door vijandelijke stukken; De taak van de pion is stukken te verjagen of te promoveren.

Degene die een pionnenketen heeft die dieper in het vijandelijke gebied ligt, is (iets) in het voordeel.

Val de basis van de pionnenketen aan (Nimzowitsch).

Als de pionnenstructuren ongelijk zijn, is vereenvoudigen zelfmoord. Handhaaf de dynamische spanning, waarbij materieel gelijk staan minder belangrijk is dan dynamisch gelijk staan.

Voor zwakke pionnen moet je een dynamische compensatie (beweeglijkheid) zoeken.

De vrijpion is een crimineel, die achter slot en grendel gehouden moet worden. Zwakke maatregelen zoals politiebewaking is onvoldoende. (Nimzovitch in My system). Het controleren van het veld voor de pion is onvoldoende. De vrijpion moet geblokkeerd worden. Het blokkerende stuk staat daar gunstig omdat het niet door pionnen verjaagd kan worden.

De gedekte vrijpion (en daardoor verkregen velden) is een groot bezit; Een vrijpion is het sterkst als deze gedekt wordt door zijn soortgenoot. Gedekte vrijpionnen moet je met een paard blokkeren; Paarden zijn goede blokkeerders omdat ze over hun normale potentie blijven beschikken, (andere stukken niet, die moeten kunnen bewegen). Probeer het blokkerende stuk te ruilen.

Gebruik pionnen om stukken te verjagen en de eigen actieradius daardoor te vergroten (Steinitz).

Als je groot voordeel hebt, kun je pionnen naar voren gooien om meer ruimte te verkrijgen. Of om velden te veroveren.

Het is het veld voor de achtergebleven pion waar het om gaat en wat de problemen geeft, als het in handen van de vijand valt. Het afruilen van een stuk dat het zwakke veld verdedigd, is te rechtvaardigen om meer controle over het zwakke veld te verkrijgen.

Het verdedigen van de achtergebleven pion heeft vaak als nadeel dat de stelling gedrongen wordt en gebonden. Het voordeel voor de aanvaller is vaak beslissend. Het plan is: houd de achtergebleven pion tegen, bind de stukken aan de dekking van de pion, ruil de dames, mobiliseer de pionnenmeerderheid, zorg dat je binnen kunt dringen en verover materiaal.

Wees bedacht op het feit dat pionnenstructuren zeer vaak het plan in het spel bepalen.

In het algemeen is het zo dat het verstandig is de pionnen voor de gerokeerde koning niet te verzetten;

Verplaats geen pionnen voor de gerokeerde koning en zorg dat 1 stuk de wacht houdt (liefst een paard op f3).

Gebruik je extra pion om het materiele voordeel te vergroten of de (konings-)aanval te ondersteunen.

Mobiele pionnen zijn sterk, immobiele pionnen zijn zwak. Een pion die niet kan oprukken is zwakker dan een die dat wel kan.

Dubbelpionnen zijn op zich geen groot nadeel, behalve als ze geïsoleerd zijn; En helemaal zwak als ze op een openlijn staan.

In het eindspel kunnen ze een voordeel hebben.

Verspreide pionnen zijn een groot nadeel (denk ook aan de groepjesregel).

Ver opgerukte pionnen kunnen geïsoleerd en kwetsbaar worden.

Een geïsoleerde pion (is geen fatale zwakte). Bezet het stopveld of val de pion aan. Hoe minder stukken hoe effectiever. De compensatie ligt in de open lijn, mogelijke aanvalskansen op beide vleugels en de voorposten.

Ze zijn zwakker als op half open lijn staan en onbeweeglijk zijn. Bovendien neemt de zwakte toe als er meerdere zijn.

Bij een geblokkeerde geïsoleerde pion is het vervolgplan: ruimte veroveren totdat er materiaal veroverd kan worden.

Blokkeer een geïsoleerde pion en bind de vijandelijke stukken aan de verdediging ervan.

De bezitter moet op aanval spelen, terwijl de andere partij moet vereenvoudigen.

Hangende pionnen in het centrum kunnen sterk zijn en hebben ook half open lijnen op flanken waar tegenspel te behalen is. Die pionnen moeten zo snel mogelijk onder vuur genomen worden.

De dynamische eigenschappen van hangende pionnen in het middenspel wegen ruimschoots op tegen de nadelen. Sta ze niet toe, tenzij je ze meteen onschadelijk kunt maken (bijv. blokkeren) voor ze jou vernietigen. Ze zijn in het middenspel slechts zwak als de aanvaller een voorsprong in ontwikkeling heeft; als de meeste lichte stukken zijn geruild. In het eindspel betekent het altijd een verzwakking. Bezitter wil geen stukken ruilen.

Het standaardplan tegen een achtergebleven of vrijpion is: opmars verhinderen, blokkeren en veroveren. Omgekeerd moet het blokkadestuk worden geruild of verdreven.

Bij de ondersteuning van een vrijpion door een loper, is het het moeilijkst de pion de velden te laten passeren die niet van de loper zijn.

Na het oprukken levert de pion terreinwinst en extra dreigingen op.

De potentiële vrijpion die het verst van de koning(en) verwijderd is, is het grootste voordeel.

Zodra een vrijpion de 6^e rij bereikt heeft, zit de toverkracht der promotie in de stelling en kunnen offers gebracht worden om dit te bereiken.

Het plan bij het bezit van een vrijpion is, het blokkerende stuk te verjagen of weglokken.

De speler die een potentiële vrijpion heeft moet er alles aan doen dat deze kan oprukken als deze een echte vrijpion wordt. De beste ondersteuning voor het oprukken is de toren (daarna de dame) [37]27. De weg vrijmaken voor de vrijpion kan het best met lichte stukken [53]102.

Twee verbonden vrijpionnen op de 6^e rij zijn vaak nog sterker dan een toren [5]81

Het plan om hangende op achtergebleven of geïsoleerde pionnen aan te vallen is:

Val de pionnen zelf aan (torenverdubbeling, oprukken van een naburige pion).

Bezet het veld ervoor met een licht stuk.

Vermijd ruil op dit veld wanneer met een pion teruggeslagen zou moeten worden, waarmee de zwakte wordt geplombeerd.

Val verder beschermende stukken lastig.

Ruil van stukken komt over het algemeen de aanvaller van de pion ten goede.

Als de directe aanval niet lukt, moet de aanvaller gebruik maken van zijn snellere verplaatsingsmogelijkheden, die vooral van belang zijn als er meerdere zwakten in het spel zijn.

De verdediger moet zich vooral wapenen tegen de psychologische druk die van de aanval uitgaat.

Tip: gebruik een stuk om twee zwaktes te dekken.

Van de achtergebleven pion liefst aan met een licht stuk. Zet dus ook de toren voor de dame.

Met een open centrum (geen pionnen bijv op e-, d-, c-lijn), de kans op een vijandelijke centrale aanval is zo groot dat de opmars van pionnen op een vleugel, zelfmoord is.

Zwakke pionnen moet je eerst fixeren. Neem het veld ervoor onder controle. Zwakke pionnen maken stukken die ze verdedigen immobiel.

Zwakke pionnen worden in het eindspel meer en meer voelbaar.

Als je zwakke pionnen in de basis van je kamp liggen (bijv. e7 voor zwart), zijn ze makkelijker te verdedigen (en moeilijker aan te vallen) dan als ze ver weg gelegen zijn.

Het met pionnen bezetten van het centrum is geen doel op zich. Men moet zich daarbij afvragen of het bijdraagt aan het verkrijgen van het initiatief. Het kan ook een zorgkind worden.

Lopers in samenwerking met torens kunnen een pionnencentrum effectief bestrijden.

Een pionnenmeerderheid op een vleugel is vaak pas goed in beweging te krijgen na dameruil. De pionnenmeerderheid op de vleugel waar geen koning staat, heeft als voordeel dat die koning niet mee kan helpen met het stoppen.

Bij een gesloten stelling (geblokkeerd pionnencentrum) probeert men vaak de slechte looper af te ruilen via a6 of h6.

Tegen een pionnenketen, speciaal de verbonden vrijpionnen, moet er alles aan gedaan worden deze tegen te houden. Liefst blokkeren (Nimzowitsch). Bezitters moeten blokkeerders of stoorders weggagen of ruilen (zie bijv. Fischer-Spasski 1972,nr.10).

Bij vaste (lange) geblokkeerde pionnenketens, liggen altijd stukoffers (via die ketens) op de loer. Niet alleen de pionnen maar vooral de stukken erachter worden dan actief.

Voor alle uitslagen en standen zie onze website: www.hsdv.nl



HOOFDSPONSOR HSDV

AutoArena Venlo, Celsiusweg 5, 5928 PR
Venlo

Tel.: (077) 320 30 40 - Fax: (077) 320 30
90

Website: www.autoarena.nl

E-mail: venlo@autoarena.nl



AutoArena Venray,
Leunseweg 47a, 5802 CG Venray
Tel.: (0478) 55 13 00 - Fax: (0478) 58 56 96
E-mail: venray@autoarena.nl

**AutoArena
Panningen**,
JF kennedylaan 20,
5981 XC Panningen
Tel.: (077) 306 06 66
- Fax: (077) 307 75
70
E-mail:
helden@autoarena.nl

